

Orden Manufaktur seit 1982



Karnevalsorden müssen bezahlbar sein!

Karnevalsorden gehören zur fünften Jahreszeit einfach dazu. Sie stehen für Gemeinschaft, Engagement und echte Wertschätzung im Verein. Doch gerade in Zeiten steigender Kosten wird es für viele Karnevalsvereine immer schwieriger, hochwertige Orden zu fairen Preisen zu bekommen. Genau deshalb gilt heute mehr denn je:

Karnevalsorden müssen bezahlbar sein!

Ein fairer Preis im Karneval bedeutet, dass auch kleinere Vereine, Tanzgruppen und Gesellschaften ihre Traditionen weiterleben können, ohne das Budget zu sprengen. Denn hinter jedem Orden steckt nicht nur Metall und Farbe, sondern Herzblut, Ehrenamt und unzählige Stunden Vereinsarbeit.

Bezahlbare Karnevalsorden schaffen die Möglichkeit, allen Aktiven Danke zu sagen — vom Präsidenten bis zur Jugendgarde, vom Elferrat bis zu den Helfern hinter den Kulissen. Qualität und Individualität sollten dabei trotzdem nicht zu kurz kommen. Moderne Designs, persönliche Motive und gute Verarbeitung müssen kein Luxus sein.

Karneval lebt von Gemeinschaft, Zusammenhalt und Leidenschaft. Faire Preise helfen dabei, diese Tradition lebendig zu halten und Vereine langfristig zu stärken. Denn echte Wertschätzung sollte für jeden Verein möglich bleiben — unabhängig von der Größe der Gesellschaft oder dem Budget. Wir gehen unseren erfolgreichen Weg weiter. Orden zum fairen Preis!

Alle Preise inkl. MwSt zuzügl. Versandkosten.

Hier ein Preisbeispiel:

- inkl. Ordenband, auf Wunsch auch mit Kette
- auf Wunsch mit chemischen Steinen
- einzeln verpackt
- Grundmaterial Messing
- Emailliert
- 3D Relief
- Größe z.B. 85 x 100 mm

Preise bei einer Produktions- und
Lieferzeit von ca. 3 – 4 Monaten

300 Stück je 5,90 €

500 Stück je 5,30 €

1.000 Stück je 4,00 €

Preise bei einer Produktions- und
Lieferzeit von ca. 4 – 5 Wochen

100 Stück je 7,75 €

300 Stück je 5,95 €

500 Stück je 5,65 €

1.000 Stück je 5,20 €



Orden Manufaktur seit 1982

Metzen Athletic
Waldstr. 1
92724 Trabitze
Tel. 09644 6890 251
info@metzen.de